

Workshop Padel (26-2-2024 Park Terwegen Sassenheim)

TERWEGEN INDOOR

powered by

PADELCO

Op maandag **26 februari** organiseert de SPV een Padel Workshop voor een ieder die kennis wil maken met deze nog redelijk nieuwe en snel groeiende sport.

Dit evenement start om 18:30 en zal tot 20:00 uur duren.

Er is plaats voor 20 deelnemers. Kosten bedragen € 10,- p.p. Introducees alleen op aanvraag en bij voldoende ruimte.

SCOREVERLOOP

Het scoreverloop bij Padel is hetzelfde als bij tennis, namelijk 15, 30, 40 en game, met deuce bij 40-40. Bij deuce moeten twee opeenvolgende punten worden gescoord om de game te winnen. Padelwedstrijden zijn meestal "best-of-three", oftewel tot twee gewonnen sets, waarbij een set gewonnen wordt door het team dat als eerste zes games wint met twee games verschil. Bij 6-6 wordt een tiebreak gespeeld, die gaat tot zeven gewonnen punten met twee punten verschil. Een eventuele derde set wordt als supertiebreak ofwel wedstrijd tiebreak gespeeld (tot tien punten met twee punten verschil).



OPSLAG

De opslag moet onderhands, waarbij de bal maximaal op de hoogte van je middel (navel) geslagen mag worden. De eerste opslag wordt vanaf de rechterkant geslagen. Vervolgens wordt de opslag afwisselend van links en rechts geslagen. Men laat de bal eenmaal stuiten achter de servicelijn (die het servicevak van 7x5m begrensd), tussen de middellijn en de zijwand. De opslag moet zonder het net te raken direct in het diagonaal gelegen servicevak van de tegenstander stuiten. De bal mag daarna de wand raken, maar niet het hekwerk (foutservice). De ontvanger kan kiezen om de bal terug te spelen voordat of nadat de bal de wand heeft geraakt. Als de bal bij een eerste of tweede service de netrand raakt en daarna in het correcte servicevak landt, wordt de opslag overgespeeld.



SPELVERLOOP



Tijdens rally's mag de bal slechts eenmaal de grond raken. Een speler mag kiezen om de bal te laten stuiten of hem te volleren. Een volley mag alleen niet geslagen worden als return. Zodra de bal stuit moet dat gebeuren zonder eerst een wand of het hekwerk te raken, anders is het een fout. Nadat de bal heeft gestuit mag hij de wand of het hekwerk een of meerdere keren raken voordat hij teruggespeeld wordt. De ontvanger mag de bal direct in het speelveld van de tegenstander terugslaan, of hij kan de bal via de achter- of zijwanden terugspelen. Als de bal het hekwerk raakt voordat hij over het net komt is het een fout. Als de bal via het speelveld over de wand (4 meter) of hekwerk (3 meter) wordt geslagen is het normaliter een punt; behalve als een speler buiten de kooi de bal terugspeelt. Het spel gaat door met deze regels, totdat de bal tweemaal op het speelveld stuit of een speler op een andere manier de regels overtreedt.

Na opgeven krijgt U een berichtje te bevestiging of U erbij zit.

Opgeven voor deze workshop bij Peter Dekker peter.dekker@akzonobel.com

Hierbij ontvangt u een inschrijffnummer welke vermeldt moet worden bij de bankbetaling.

De inschrijving is pas definitief wanneer de betaling binnen is op IBAN reknr:

NL09 INGB 0002 7003 38 t.n.v. P. Dekker te Sassenheim.